

자격요건

이공계 석/박사 학위 취득예정자

·유관 전공 : 전기/전자/컴퓨터/통신/미디어/산업공학/통계학/수학/경영학 등 (전공 무관)

전형일정

·우수 면담자에 한하여 LG Tech conference 2019 초청 (San Francisco, ’19년 4월 6일(토))

·개별 면접 일정 안내 후 면접 진행 : 재학 중 취업 확정, 희망자에 한해 산학장학금 지급

문의처

LG U+ 인재확보팀 윤호영 선임

Phone : +82-10-8080-6748, Email : davidyun@lguplus.co.kr

※ 사전에 위 문의처로 Resume 및 연락처, 면담 희망 시간을 알려주실 경우 소정의 기념품을 선물로 드립니다.

모집분야

직무	상세	직무	상세
AI	자연어 처리 (Natural Language Processing) - Machine Reading Comprehension - Knowledge Base(Ontology 또는 Rule 기반 추론) - Natural Language Understanding/ Generation - Text Analytics, Text Mining - Chatbot, Text Search	5G	5G 전략 - 5G Network Architecture 설계(단말 ~ 액세스 ~ 전송 ~ 코어) - 4G Network에서 5G Network로의 진화 전략 수립 - 트래픽 분석 및 예측
	음성인식 처리 (Voice Recognition) - Voice/ Language Model Design - Personalized TTS (Text to Speech) - Voice Identification		5G 액세스 네트워크 (Access Network) - 3GPP, ITU-R 등 국제 표준화 - 5G 무선 프로토콜 (PHY/MAC scheduler & algorithm) - 5G System의 RF/Digital design - Massive MIMO(Beamforming, MU-MIMO) - mmWave 대역 Cell planning 및 빔포밍 기술 - 5G SON(Self Organizatio Network) & Parameter optimization - RF Hardware(Antenna, Analog Front End 등) 기술 - 주파수 혼간섭 등 무선환경 분석 기술 - 주파수 공용화 및 HetNet 기술
	영상인식 처리 (Computer Vision) - Facial Recognition, Object Recognition - Behavior Recognition, Action Recognition - Scene Understanding, Context awareness - Visual Q&A, Video Captioning		5G 코어 네트워크 (Core Network) - 3GPP, ETSI 등 국제 표준 분석 및 동향 파악 - 5G Core Network Architecture 설계(Mobile Edge Computing, Network Slicing 등) - 5G Core System 도입 전략 수립 및 설계(AMF, SMF, UPF 등) - 4G망과 5G망 간 연동 구조 설계 - NFV Architecture design, 도입 전략 수립, 시스템 설계 (NFVO, VNF Manager, VIM 등 MANO와 Cloud Native한 다양한 VNF)
	딥러닝 (Deep Learning) - ML자동화 방법 (AutoML 등) - Reinforcement Learning - Transfer Learning - Convolution Neural Network - Recurrent Neural Network - Generative Adversarial Network(GAN)		5G 전송 네트워크 (Transport Network) - SDN(Software Defined Network), Controller/Orchestrator 개발 - 5G Network Traffic Engineering(QoS) - 5G Backhaul/Fronthaul Network - Future Internet/Networks(Delay/Disruption Tolerance, Cognitive NW) - Quantum Network/Optical Transmission Network
	인공지능 디바이스 (HW, AI Device) - Hologram-based realistic 3D character (Unity, etc.) - Voice Signal pre-processing, Wake-up Word Detection - Audio output, Mic Input, Acoustic Optimization - Embedded SW/HW, TCP/IP Data Communication Protocol - Behavior Control, Autonomous, Sensing for Robot		품질 감시 및 NW 관제 - Signal/Traffic Pattern을 분석을 통한 장애 예측 알고리즘 - Alarm/통계 등을 활용한 장애 예측 및 조치
	Data Scientist - 비즈니스 문제 해결을 위한 (빅)데이터 분석 방법론(알고리즘) 응용 및 개발 - (빅)데이터 분석을 통한 인사이트 발굴 및 서비스/상품 기획, 제안 : Advanced Analytics(Statistics, Optimization, Machine Learning, Artificial Intelligence, etc) 분야의 지식 보유 : 통계분석 Tool(R, SAS, Python 등) 및 최적화 Tool(Gurobi, Simulink 등) 관련 Skill 기반의 정형/비정형데이터 분석 경험 보유		5G통신모듈 - 4G/5G System Baseband 설계 및 RF(sub6, mmWave) 통신 기술 - 무선 통신이론 및 무선 송/수신기 구조 연구경력 - 5G 무선 프로토콜 (PHY/MAC scheduler & algorithm) - Massive MIMO(Beamforming, MU-MIMO) - 3GPP, ITU-R 등 국제 표준화
IoT	MEMS 기반 저전력 센서 응용 기술 - 레이더 기반 움직임 감지(FMCW), 제스처 인식(Pri. Soli) 패턴 분석 기술 다중 센서 융합 기술 - 온/습도,가스,진동,가속도,마그네틱,음장,바이오,3D터치 센서 등 에너지 하베스팅 실장 기술	미디어	AR 기반 실감형 비디오 기술 - 2D 이미지 인식 및 3D 객체 인식 등 컴퓨터 비전 기술 - 실감 영상처리 최적화 및 렌더링 기술 개발 - 2D/3D 카메라 위치 트래킹(Positional Tracking) , 객체 추적 기술 - 센서 처리 기술(자이로, Depth map) - 3D SLAM 공간 인식 기술 - 실사 콘텐츠 캡처/ 3D 렌더링 기술 - OpenCV, OpenGL, Unity 등 3D 콘텐츠 렌더링 최적화 기술
	드론 관제시스템 - UTM(Unmanned Aircraft System Traffic Management) Architecture and Data exchange 규격 및 기술 - UAV Flight Declaration and Logging Protocol - Messaging Protocol(MQTT, AMQP, STOMP etc) 기술 - SaaS 아키텍처 기술 및 구축, OpenAPI 규격 정의 및 개발		VR 실감형 비디오 기술 - 실감 360/180 초고화질 영상처리 최적화 및 렌더링 기술 - 실시간 eye/head/motion tracking 기술 - 모션블러 보상 , 색수차블러 보상, 화질 업스케일링 기술 - View Point Streaming, 클라우드 기반 3D 그래픽 기술 - OpenCV, OpenGL, Unity 등 3D 콘텐츠 렌더링 최적화 기술
	Home Networking - BLE(Bluetooth Low Energy) Beacon 및 서비스 앱 연동 기술 - ZigBee/Thread/Z-Wave/BLE/OCF등의 표준기술, Mesh기반 데이터 Routing기술 - 다중센서 융합기술, 특정 프로파일 제정 및 표준적용, IEEE 802.11ah/ba		미디어 신호 처리 기술 - 영상 신호 압축/변환 기술 (4K/8K, HDR, Super Resolution, WCG, HFR, 초다시점, VR,2D/3D, HEVC, FVC 코덱) - 오디오 신호 압축/변환 기술 (Automatic Loudness Control, 2D/3D (MPEG-H), 다중채널) - 미디어 신호 품질 분석 기술 (QoS/QoE, 미디어 신호 분석(패킷로스, Jitter, A/V Sync)) - 미디어 암호화 기술 (실시간/비실시간 암호화) - 미디어 표준 기술 (MPEG-H, MPEG-I, ATSC3.0)
핀테크/보안/커넥티드카	블록체인 기술 - 비트코인, 이더리움 가상머신, 하이퍼레저 Fabric, R3 Corda 플랫폼 - 합의 알고리즘 기술(POW,POS,PBFT) - 분산원장(BlockChain Ledger)관리시스템 기술(IPFS) - Smart Contract 기술(Solidity,Veb3.js) FIDO (Biometric, Authentication) 기술 - FIDO UAF및 U2F 프레임워크 - FIDO RP(Relay Party) 연동 기술 - 웹브라우저 기반한 FIDO 2.0 - 암호화 알고리즘 (DSA, RSA, ECDSA, CBC 등)	미디어	미디어 전송 기술 - 미디어 전송 및 응용기술 (RTSP, RTMP, HLS, DASH, MMT, ROUTE, QUIC, CMAF, UDT, Viewport 전송 등) - Cloud Video 기술
	보안 - FDS(Fraud Detection System), HSM(Hardware Security Module) 기술 - 네트워크 인증/보안기술(EAP, SHA-256, 양자암호통신기술) - 암호화 기술(인증서기반보안기술/PKI, AES, RSA, ECC) - 앱난독화(정크, 디버그, 메소드명/클래스명,필드명난독화, 문자열암호화)		미디어 단말 플랫폼 기술 - Embedded OS, Android OS 미디어 플랫폼 및 응용 - 방송 미들웨어, 미디어 디바이스 플랫폼 디자인 기술 - End-to-end Video QoS/QoE 제어 기술 - HCl 디바이스 및 응용 기술 - 딥러닝 기반 응용 서비스 (객체인식, 검색, 추천, 개인화 등) - 실감 미디어 처리 및 재생 기술
	커넥티드 카 (Connected-Car) - HMI Smart device application, 운전자인식 / 음성인식 / 제스처 인식 기술 - Automotive Connectivity Technology (OBD, CAN 등) - LTE/5G 기반의 V2X(V2V, V2I, V2P, V2N) communication 기술 - 드론, 커넥티드카를 위한 고정밀 3D 지도 인프라 구축 및 Dynamic Map 기술 - 지능형 교통 시스템(Intelligent Transport Systems) - 고정밀 위치 측위 기술		미디어 어플리케이션 기술 - Adnroid 미디어프레임워크 - 비디오 재생 처리 기술 (HDR, HEVC/VP9 , HLS/MPEG-DASH, 360VR) - 오디오 재생처리 기술 (3D-Audio/객체 오디오 (MPEG-H)) - Media Player 기술 (멀티영상재생,단일영상재생, 배속처리 등) - Native app, Web UI 개발
스마트 서비스	스마트 시티/팩토리 (Smart City/Factory) , 산업 IoT - Factory 통신 기술(Fieldbus, OPC-UA 등) - FA(Factory Automation) 시스템(SCADA,PLC 등) 기술 - Machine Vision, Robot(AGV, Mobile Manipulator 등) 기술 - Digital twin(CPS 등) 기술 - Predictive Maintenance & Diagnosis - Industrial AR, Data Analytics	미디어	
	스마트팜 기술 - 시설, 축사, 노지 등 스마트팜 관련 기술 - 빅데이터 분석(작물 생육 데이터 수집 및 분석) - 원격제어, N/W, 영상전송 기술		